1. Napisz program, który wczytuje ze standardowego wejścia liczbę całkowitą i wypisuje na standardowym wyjściu liczbę o jeden większą.

2. Napisz program, który wczytuje ze standardowego wejścia trzy liczby całkowite i wypisuje na standardowym wyjściu ich średnią arytmetyczną.

3. Napisz program, który wczytuje ze standardowego wejścia dwie liczby rzeczywiste i wypisuje tą o większej wartości bezwzględnej.

4. Napisz program, który wczytuje ze standardowego wejścia współczynniki układu dwóch równań liniowych z dwoma niewiadomymi i wypisuje na standardowym wyjściu rozwiązanie układu równań. W przypadku nieskończonej liczby lub braku rozwiązań program powinien wypisać na standardowym wyjściu odpowiednią informację. *Podpowiedź:* zaimplementuj algorytm rozwiązywania układów równań metodą wyznaczników (inaczej nazywaną wzorami Cramera).

5. Napisz program kalkulator, który wykonuje wybraną przez użytkownika operacją arytmetyczną na dwóch wczytanych liczbach (np. "2+2"). Program powinien wczytywać dane ze standardowego wejścia i wypisywać wynik na standardowym wyjściu.

6. Napisz funkcję, która dostaje jako argumenty nieujemne liczby całkowite n i m, z których co najmniej jedna jest różna od zera i zwraca jako wartość n^m.

7. Napisz funkcję, która dostaje jako argumenty nieujemne liczby całkowite m i n, a jako wynik zwraca wartość tzw. funkcji Ackermanna A(m, n) zdefiniowanej rekurencyjnie:

- $n + 1$ gdy $m=0$
- $A(m-1, 1)$ gdy $m>0$ i $n=0$
- $A(m-1, A(m, n-1))$ gdy $m>0$ i $n>0$

8. Napisz funkcję, która otrzymuje dwa argumenty: dodatnią liczbę całkowitą n oraz n-elementową tablicę tab o elementach typu int i zwraca jako wartość średnią arytmetyczną elementów tablicy tab.

9. Napisz funkcję, która otrzymuje dwa argumenty: dodatnią liczbę całkowitą n oraz dwie n-elementowe tablice tab o elementach typu double przechowujące n-wymiarowe wektory i zwraca jako wartość iloczyn skalarny wektorów otrzymanych w argumentach.

10. Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu int, która zamienia ze sobą wartości wskazywanych zmiennych tylko wtedy, gdy wskazywana przez drugi argument zmienna jest mniejsza od zmiennej wskazywanej przez pierwszy argument.

11. Napisz funkcję dlugosc, która jako argument otrzymuje napis (parametr typu char*) i zwraca jako wartość jego długość (liczbę znaków).

12. Napisz funkcję porownaj, która jako argumenty otrzymuje dwa napisy (parametry typu char*) i zwraca 1 gdy napisy są takie same i 0 w przeciwnym przypadku.

13. Napisz funkcję, która jako argumenty otrzymuje dwa napisy i zwraca wartość 1, gdy pierwszy napis jest wcześniejszy w kolejności leksykograficznej i 0 w przeciwnym przypadku.