

# Wprowadzanie danych

(dwie metody)

# Wiersz polecenia

- ```
int main(int argc, char** argv) {  
    if (argc < 2) {  
        return 1; // brak parametru  
    }  
    char* parametr = argv[1];  
}
```
- Wywołanie z wiersza polecenia:
  - `mojprogram.exe parametr`

# Wiersz polecenia

- ```
int main(int argc, char** argv) {  
    if (argc < 2) {  
        return 1; // brak parametru  
    }  
    int N = atoi(argv[1]);  
}
```
- Wywołanie z wiersza polecenia:
  - `mojprogram.exe 100`

# Wiersz polecenia

- ```
int main(int argc, char** argv) {  
    if (argc < 3) {  
        return 1; // brak parametru  
    }  
    int N = atoi(argv[1]);  
    char* tekst = argv[2];  
}
```
- Wywołanie z wiersza polecenia:
  - `mojprogram.exe 100 "ala ma kota"`

# Standardowe wejście

- `#include <stdio.h>`

```
int main() {  
    int N;  
    printf("Podaj parametr: ");  
    scanf("%d", &N);  
}
```

- Wywołanie z wiersza polecenia:
  - `mojprogram.exe`  
Podaj parametr: 100

# Standardowe wejście

- `#include <stdio.h>`

```
int main() {  
    int N;  
    printf("Podaj parametr: ");  
    if (scanf("%d", &N) != 1) {  
        return 1; // brak parametru  
    }  
}
```

- Wywołanie z wiersza polecenia:
  - `mojprogram.exe`  
Podaj parametr: 100

# Standardowe wejście

- `#include <stdio.h>`

```
int main() {
    char tekst[10];
    printf("Podaj imię: ");
    if (scanf("%9s", tekst) != 1) {
        return 1; // brak parametru
    }
}
```

- Wywołanie z wiersza polecenia:
  - `mojprogram.exe`  
Podaj imię: Ala

# Standardowe wejście

- `#include <stdio.h>`

```
int main() {
    char* tekst;
    printf("Podaj imię: ");
    if (scanf("%ms", &tekst) != 1) {
        return 1; // brak parametru
    }
}
```


- Wywołanie z wiersza polecenia:
  - `mojprogram.exe`  
Podaj imię: Ala



# Standardowe wejście

- `#include <stdio.h>`

```
int main() {  
    char* tekst;  
    printf("Podaj imię: ");  
    if (scanf("%ms", &tekst) != 1) {  
        return 1; // brak parametru  
    }  
}
```



na końcu programu  
`free(tekst);`

- Wywołanie z wiersza polecenia:
  - `mojprogram.exe`  
Podaj imię: Ala