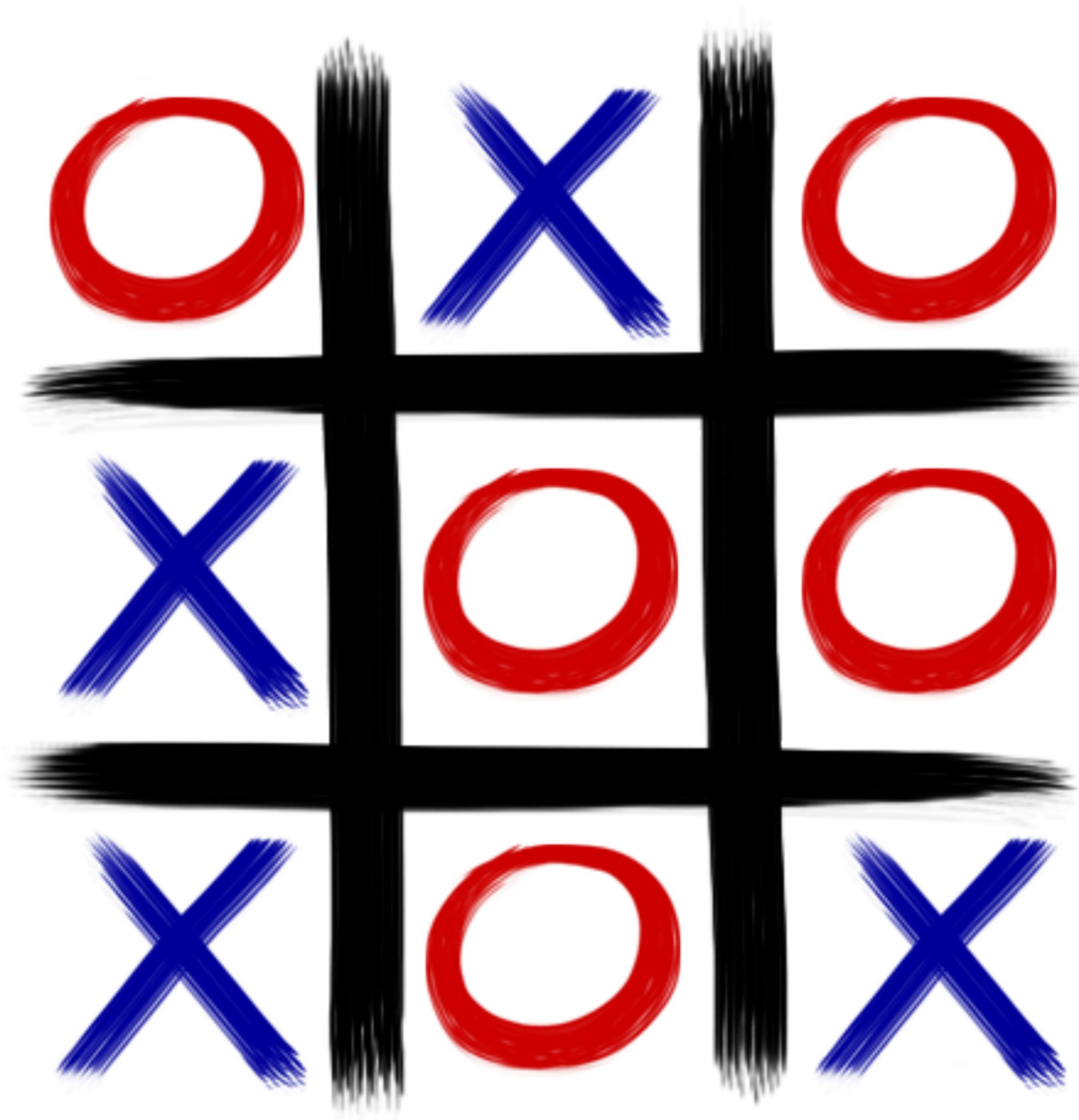


Projekt zaliczeniowy

(tylko dla grupy o 10:15
czyli Podstawy Programowania 2)



Kółko i krzyżyk

- Program pozwalający na grę w kółko i krzyżyk z komputerem („sztuczna inteligencja”)
- Program powinien:
 - wylosować kto zaczyna lub zapytać użytkownika
 - dopóki jedna ze stron nie wygra:
 - w zależności od aktywnego gracza:
 - w przypadku ruchu gracza: zapytać o położenie kolejnego ruchu
 - w przypadku ruchu komputera: wybrać i wykonać ruch
 - po każdym ruchu wypisać (ładnie!) planszę na standardowe wyjście i sprawdzić, czy gra się zakończyła
 - poinformować gracza o wyniku gry

Kółko i krzyżyk

- Kod realizujący logikę działania komputera („sztuczną inteligencję”) ma być wydzielony do osobnej metody

– `void ttt123456(char plansza[3][3], char gracz);`

gdzie

- 123456 jest Państwa numerem indeksu
- plansza jest aktualnym stanem planszy, zawierającym znaki ‘x’, ‘o’ lub ‘ ’ (spacja)
- gracz to ‘x’ lub ‘o’ w zależności od tego, jakim symbolem posługuje się komputer

Kryteria oceny

- Poprawność (8 punktów):
 - Program działa prawidłowo i spełnia specyfikację
 - Funkcja `ttt(...)` wykonuje legalny ruch
 - Aktualny stan planszy jest wypisywany w sposób zrozumiały dla użytkownika
 - Program sprawdza poprawność danych
 - Program prawidłowo wykrywa koniec gry

Kryteria oceny

- Po upływie terminu wysyłania rozwiązań, rozegrane zostaną ZAWODY
 - typ rozgrywki: „każdy z każdym” × 2

Kryteria oceny

- Po upływie terminu wysyłania rozwiązań, rozegrane zostaną ZAWODY
 - typ rozgrywki: „każdy z każdym” × 2
- Osoba, której program najlepiej poradzi sobie w zawodach, otrzyma **2 dodatkowe punkty**

Kryteria oceny

- Po upływie terminu wysyłania rozwiązań, rozegrane zostaną ZAWODY
 - typ rozgrywki: „każdy z każdym” × 2
- Osoba, której program najlepiej poradzi sobie w zawodach, otrzyma **2 dodatkowe punkty**
wynik punktowy programu =
liczba wygranych – liczba przegranych
- Nielegalny ruch = dyskwalifikacja
(automatyczna przegrana)

Deadline

- Termin wysyłania / poprawiania zadań domowych:

30.12.2017 23:59 UTC

- Termin wysyłania programu zaliczeniowego:

20.01.2018 23:59 UTC

- Zgłoszenia po ww. terminach **nie będą brane pod uwagę**