

GIML

wersja polska z 6 czerwca 2017

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ustawienia katalog="C:\Katalog\Zasoby" język="pl">
  <rysunki>
    <rysunek nazwa="elmo" ścieżka="rysunki\elmo.png" kluczPrzezroczystości="Fuchsia"
      okresOdtwarzania="1200" odtwarzanieOdRamki="50" odtwarzanieDoRamki="75"
      przechowujWPamięci="tak|nie">
  </rysunki>
  <dźwięki>
    <dźwięk nazwa="chimes" ścieżka="dźwięki\chimes.wav" liczbaPowtórzeń="3" wTle="nie" głośność="0.1" />
  </dźwięki>
  <filmy>
    <film nazwa="farscape" ścieżka="filmy\farscape.avi" kluczPrzezroczystości="Fuchsia"
      liczbaPowtórzeń="2" głośność="1" wTle="tak|nie"/>
  </filmy>
  <listy>
    <lista nazwa="kolory" typElementów="liczbyCałkowite|liczbyRzeczywiste|łańcuchy"
      wartości="Red;Orange;Yellow;Green;Blue;Indigo;Violet" grupa="a"
      losowanie="losowe|losoweBezPowtórzeń|kolejno|wartośćOWskazanymIndeksie" wskazanyIndeks="2" />
  </listy>
  <sceny nazwaScenyDomyślnej="0" nazwaScenyPauzy="2" oryginalnyRozmiarEkranuX="1024" oryginalnyRozmiarEkranuY="768"
    latarka="tak" promieńLatarki="150">
    <scena nazwa="0" kolorTła="Lime|#00FF33"@kolory" nazwaRysunkuTła="tło" nazwaDźwiękuTła="tło" scenaWzorcową="szablon"
      stopieńZaczerwienienia="200" kolorZaczerwienienia="Black" blokowanieObszarówPrzyZaczerwienieniu="tak|nie"
      listaObszarówDoWyłączenia="pierwszy;drugi;trzeci"
      nazwaObszaruWłączanegoPoWyłączeniuWszystkichObszarów="bramaDoNastępnejSceny" resetujPoWejściu="nie"
      nazwyListPrzełączanychPrzyWejściu="prim;bis" nazwaObszaruWłączanegoPoZakończeniuListy="innaScena"
      poZmianieSceny="scena0_poZmianieSceny">
    <obszar (zob. poniżej) />
    <odtworzacz (zob. poniżej) />
  </sceny>
</ustawienia>
```

```

<obszar nazwa="pierwszy" włączony="tak|nie" animacjaObszaru="tak|nie" animacjaRysunku="tak|nie"
możeAktywowaćZacernienie="false"
kształt="prostokąt|koło|elipsa" położenieŚrodkaX="200%" położenieŚrodkaY="rand:100%:300%" rozmiarX="200%" rozmiarY="300%"
przesunięcieŚrodkaRysunkuX="10%" przesunięcieŚrodkaRysunkuY="10%" rozmiarRysunkuX="180%" rozmiarRysunkuY="280%"
warunekZakończeniaReakcji="WyjścieZObszaru|ZakończenieOdtwarzaniaDźwięku|UpłynięcieCzasu"
czasUtrzymywaniaReakcji="1000" odłóżPrzejsieDoScenyDoZakończeniaReakcji="tak|nie" automatycznaReakcjaPoCzasie="1000"
typAkcji="Brak|Ramka|PrzejsieDoSceny|Przesunięcie|ResetujObszar|ResetujScenę" grubośćRamki="10" kolorRamki="Red"
nazwaRysunku="zoe_purple" nazwaDźwięku="zoe_dzwiek" ścieżka="0,-425;-500,0" szybkość="10"
wyłączPoZakończeniu="tak|nie"
tekst="GIML" czcionka="Times" rozmiarCzcionki="30" stylCzcionki="ibus" kolorCzcionki="Red|#00FF33"
przesunięcieTekstuX="10%" przesunięcieTekstuY="10%"
znacznik="nazwa znacznika" znacznikOpóźniony="nazwa znacznika opóźnionego" opóźnienieZnacznikaOpóźnionego="2000"
resetujPoWłączeniu="nie" ignorujSpojrzenie="nie"

nazwaObszaruWłączanegoPoRozpoczęciu="prim;bis" nazwaObszaruWyłączanegoPoRozpoczęciu="prim;bis"
nazwaObszaruWłączanegoPoZakończeniu="prim;bis" nazwaObszaruWyłączanegoPoZakończeniu="koło2;bis"

typAnimacji="Brak|Powiększanie|ObrotyWLewo|ObrotyWPrawo|KołysanieWPoziomie|KołysanieWPionie"
okresAnimacji="200" amplitudaAnimacji="0,1"

klawiszReakcji="r"

poAktywacji="minusJeden_poAktywacji" poRozpoczęciuReakcji="minusJeden_poRozpoczęciuReakcji"
poZakończeniuReakcji="minusJeden_poZakończeniuReakcji" poPowrocieDoStanuNormalnego="minusJeden_poPowrocieDoStanuNormalnego"
poZmianieStanu="minusJeden_poZmianieStanu">
<aktywacja te same atrybuty, co w reakcji />
<reakcja
    typAkcji="Brak|Ramka|PrzejsieDoSceny|Przesunięcie|ResetujObszar|ResetujScenę" grubośćRamki="10" kolorRamki="Blue|#00FF33"
    nazwaRysunku="cookie_monster" nazwaDźwięku="chime" ścieżka="0,-425;-500,0" szybkość="5"
    wyłączPoZakończeniu="tak" nazwaObszaruWłączanegoPoRozpoczęciu="prim;bis" nazwaObszaruWłączanegoPoZakończeniu="prim;bis"
    typAnimacji="Brak|Powiększanie|ObrotyWLewo|ObrotyWPrawo|KołysanieWPoziomie|KołysanieWPionie"
    okresAnimacji="200" amplitudaAnimacji="0,1" nazwaDocelowejSceny="2|rand:2:3:4" />
</obszar>

<odtwarzacz nazwa="pierwszy" włączony="tak|nie" położenieŚrodkaX="200%" położenieŚrodkaY="rand:100:300" rozmiarX="200" rozmiarY="300"
ścieżka="filmy\elmo.wmv" liczbaPowtórzeń="1" głośność="1" czyAutomatycznieOdtwarzać="tak|nie" wyłączPoZakończeniuOdtwarzania="tak|nie" />

```

Procenty

Losowe

Opis stanu

Listy

Animacja

Zdarzenia zewnętrzne

Uwagi!

Możliwe wartości atrybutów w elemencie obszar:

kształt="prostokąt|koło|elipsa" *z malej litery!!*

typAkcji="Brak|Ramka|PrzejscieDoSceny|Przesunięcie|ResetujObszar|ResetujScenę"

typAnimacji="Brak|Powiększanie|ObrotyWLewo|ObrotyWPrawo|KołysanieWPoziomie|KołysanieWPionie"

warunekZakończeniaReakcji="WyjścieZObszaru|ZakończenieOdtwarzaniaDźwięku|UpłynięcieCzasu"

Używanie losowych wartości atrybutów:

liczby całkowite atrybut="rand:min:max" np. atrybut="rand:15:45" (wartość losowana jest z zakresu [15,45] bez wyłączenia 45 – ZMIANA ZACHOWANIA)

łańcuchy atrybut="rand:wart1:wart2:...:wartN" (wartość losowana jest z spośród wartości po rand, od drugiego elementu w liście)

łańcuchy atrybut="warto0;rand:wart1:wart2:...:wartN" (wybierane jest warto0, a poza tym losowa wartość z listy np. wart0;wart2)

Używanie procentowych wartości

położenie i rozmiar obszaru (położenieX|Y, rozmiarX|Y) – procent oryginalnego rozmiaru ekranu deklarowanego w sceny

rozmiar i przesunięcie rysunku (rozmiarRysunkuX|Y, przesunięcieŚrodkaRysunkuX|Y) – procent rozmiaru rysunku

W tej chwili nie ma możliwości używania wartości procentowej w listach

Atrybuty zaznaczone szarym tłem w elemencie obszar powtarzają się w pod-elementach akcja i reakcja.

Przejscie do innej sceny (tylko dla reakcji): <reakcja typAkcji="PrzejscieDoSceny" nazwaDocelowejSceny="3" />

Tylko **wytluszczone** atrybuty są obowiązkowe