

## Polskie finały konkursu Imagine Cup 2008

*Paweł Maciejewski*

Tegoroczne finały konkurencji „Projektowanie oprogramowania” konkursu odbyły się po raz pierwszy przy współpracy Microsoft Polska i Instytutu Wzornictwa Przemysłowego. Dn. 6 maja odbyła się tzw. sesja plakatu, podczas której dziesięć najlepszych drużyn prezentowało swoje aplikacje jurorom konkursu. Komisji konkursowej przewodził Tadeusz Golonka, a z pełnym składem można się zapoznać pod adresem:

<http://www.microsoft.com/poland/edukacja/imaginecup/sedziowie.mspk>.

Następnego dnia, 7 maja, spośród dziesięciu drużyn została wyłoniona finałowa piątka. Te pięć finałowych zespołów miało za zadanie zaprezentować swój program, który zgodnie z mottem tegorocznego konkursu, powinien chronić środowisko. Podczas konkursu obowiązywał surowy reżim czasowy: każda drużyna miała 5 minut na przygotowanie się do prezentacji i równo 20 minut na samą prezentację. Dodatkowo prezentacja musiała być w języku angielskim. Po każdym wystąpieniu jurorzy mieli do wykorzystania 10 minut na zadawanie pytań zespołowi (pytania i odpowiedzi w języku polskim).

Chociaż przygotowane przez finalistów aplikacje różniły się znacznie pod względem funkcjonalności, możliwości biznesowych i nacisku na wygląd, to należy przyznać, że stały one na niezwykle wysokim poziomie. Każda z nich była wynikiem świeżego spojrzenia na stare problemy.

Pierwsze z prezentowanych rozwiązań, to program, który potrafi doradzić jak zaoszczędzić energię. Może pomóc wybrać optymalne, alternatywne jej źródło (energię słoneczną, geotermalną lub wiatru). Oprócz elektronicznego doradcy, aplikacja potrafi zadbać o powstanie społeczności, gdzie ludzie z różnych krajów mogą dzielić się przydatnymi informacjami, jak np. oszczędności poczynione w wyniku korzystania z danego alternatywnego źródła energii. Zaprezentowany program miał niewątpliwie najlepiej zaprojektowany interfejs. Ostatecznie drużyna zdobyła trzecie miejsce.

Druga prezentacja dotyczyła aplikacji, której zadaniem jest monitorowanie aktywności zwierząt zagrożonych wyginięciem. Korzysta ona z istniejącego w rzeczywistości systemu nadajników. Program ma dużo przydatnych funkcji – definiowanie określonych obszarów, powiadomienia przez sms i e-mail o wydarzeniach związanych z obszarami (jak np. wejście osobnika w daną strefę). Najciekawszą funkcjonalnością programu jest namierzanie zwierząt w trzech wymiarach, co pozwala na lepsze monitorowanie gatunków nadrzewnych i żyjących pod ziemią. Warto także zwrócić uwagę na to, że w drużynie były dwie osoby z wydziału biologicznego Politechniki Poznańskiej. Zespół z Poznania zdobył pierwsze miejsce i będzie reprezentował nasz kraj w Paryżu.

Trzecie rozwiązanie zaprezentowane w budynku Instytutu Wzornictwa Przemysłowego to system o przewrotnej nazwie „Thumb Raider”. Jest to aplikacja, która wychodzi od spostrzeżenia, że w samochodach osobowych poruszających się po naszych drogach jeździ statystycznie niewiele więcej niż jedna osoba. Kierowca w programie może wyznaczyć trasę, którą zamierza się poruszać, natomiast osoba bez samochodu określa drogę, którą chce przemierzyć. Zadaniem aplikacji jest sprawdzenie czy trasy się nie pokrywają i doprowadzenie do tego, żeby kierowca podwiózł autostopowicza. Jedną z funkcjonalności programu jest możliwość dodania komentarza do konta towarzysza podróży – pasażer może np. ocenić styl jazdy, punktualność kierowcy, itp. Aplikacja zdobyła w konkursie drugie miejsce.

Dwa czwarte miejsca zajęły dwie aplikacje prezentowane jako ostatnie. Jedną z nich, to system na urządzenia mobilne, który pomaga dotrzeć z jednego końca miasta na drugi jedynie przy użyciu środków transportu publicznego. Drugą to narzędzie dla dyspozytora straży pożarnej. Celem jej twórców było stworzyć jak najbardziej intuicyjny system dyspozytorski, tak aby zyskać cenne sekundy podczas akcji gaśniczej.

Po prezentacjach konkursowych odbyło się „*Forum przedsiębiorczości Microsoft*”, którego celem było promowanie przedsiębiorczości wśród nas - młodych ludzi. Wśród zaproszonych gości znalazł się Michał Boni – Sekretarz Stanu, Jeremi Mordasewicz - Doradca Zarządu Polskiej Konfederacji Pracodawców Prywatnych Lewiatan, Jan Muehlfeit - Chairman Europe (Microsoft) i Łukasz Foltyn - twórca komunikatora Gadu-Gadu.

Po zakończeniu ostatniego wystąpienia (z udziałem Beaty Bochińskiej - Prezesa Instytutu Wzornictwa Przemysłowego), nastąpiło uroczyste ogłoszenie wyników konkursu. Ostatnim punktem w planie wydarzenia była impreza wieczorna w warszawskim centrum rozrywki Hulakula.